



PATENT
PF030023

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Applicant : Khaled Sarayedine & Laurent Blonde
Serial No. : 10/541,634
Filed : April 11, 2006
For : IMAGE PROJECTION SYSTEM COMPRISING A SINGLE IMAGER
WHICH IS EQUIPPED WITH PHOTOSENSITIVE SENSORS FOR THE
IDENTIFICATION OF ILLUMINATION COLOURS

PRIORITY DOCUMENT UNDER 35 U.S.C. 119

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, Virginia 22313-1450
Sir:

Attached hereto is a certified copy of the priority document referred to in the
Declaration which accompanied this application and the priority of which is claimed in the Declaration.
The priority document was filed in France on January 07, 2003, Serial No. 0300228.

Respectfully submitted,
Khaled Sarayedine et al.

By: Richard LaPeruta
Richard LaPeruta
Registration No.: 51,252
(609) 734-6816

Thomson Licensing LLC
Patent Operations
PO Box 5312
Princeton, NJ 08543-5312

Date: May 1, 2008

Certificate of Mailing under 37 CFR 1.8

I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service as first class mail in a postage paid envelope addressed to: Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, Virginia 22313-1450 on the date indicated.

Date: May 1, 2008

Signature: Khaled Sarayedine



d'invention

Certificat d'utilité

COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le 17 AVR. 2008

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété industrielle
Le Chef du Département des brevets

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'M. Planche', enclosed within a large, stylized oval shape.

Martine PLANCHE



INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIÉTÉ
INDUSTRIELLE

07 JAN 2003
25 bis, rue de Saint Pétersbourg
75800 Paris Cedex 08

Téléphone: 01 53.04.53.04 - Télécopie: 01.42.94.86.54

BREVET D'INVENTION

Code de la propriété intellectuelle-livre VI

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE

DATE DE REMISE DES PIÈCES: 07 JAN. 2003 N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL: DÉPARTEMENT DE DÉPÔT: 0300 228 DATE DE DÉPÔT: 07 JAN. 2003	Jean-Philippe BROWAEYS THOMSON 46 Quai Alphonse Le Gallo 92648 Boulogne cedex France
Vos références pour ce dossier: PF030023	

1 NATURE DE LA DEMANDE -	
Demande de brevet	
2 TITRE DE L'INVENTION	
	CAPTEURS PHOTOSENSIBLES INTEGRES AU SUBSTRAT D'UN IMAGEUR ILLUMINE PAR DES BANDES DEFILANTES
3 DECLARATION DE PRIORITE OU REQUETE DU BENEFICE DE LA DATE DE DEPOT D'UNE DEMANDE ANTERIEURE FRANCAISE	Pays ou organisation Date N°
4-1 DEMANDEUR	
Nom Suivi par Rue Code postal et ville Pays Nationalité Forme juridique N° SIREN Code APE-NAF N° de téléphone N° de télécopie Courrier électronique	THOMSON LICENSING S.A. Nicolas Richard 46 Quai Alphonse Le Gallo 92100 BOULOGNE-BILLANCOURT France France Société anonyme 383 461 191 322A 01 41 86 50 00 01 41 86 56 33 nicolas.richard@thomson.net
5A MANDATAIRE	
Nom Prénom Qualité Cabinet ou Société Rue Code postal et ville N° de téléphone N° de télécopie Courrier électronique	BROWAEYS Jean-Philippe Liste spéciale, Pouvoir général: 9016 THOMSON 46 Quai Alphonse Le Gallo 92648 Boulogne cedex 01 41 86 68 48 01 41 86 56 34 jean-philippe.browaeys@thomson.net

6 DOCUMENTS ET FICHIERS JOINTS		Fichier électronique	Pages	Détails
Description		desc.pdf	12	
Revendications		V	2	6
Dessins		V	4	5 fig., 3 ex.
Abrégé		V	1	
Figure d'abrégé		V	1	fig. 1; 2 ex.
Listage des sequences, PDF				
Rapport de recherche antérieur				
7 MODE DE PAIEMENT				
Mode de paiement	Prélèvement du compte courant			
Numéro du compte client	626			
Remboursement à effectuer sur le compte n°	626			
8 RAPPORT DE RECHERCHE				
Etablissement immédiat				
9 REDEVANCES JOINTES	Devise	Taux	Quantité	Montant à payer
062 Dépôt	EURO	35.00	1.00	35.00
063 Rapport de recherche (R.R.)	EURO	320.00	1.00	320.00
Total à acquitter	EURO			355.00
10 SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE				
Signé par	Jean-Philippe BROWAEYS			

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

CAPTEURS PHOTSENSIBLES INTEGRES AU SUBSTRAT D'UN IMAGEUR ILLUMINE PAR DES BANDES DEFILANTES

L'invention se rapporte aux systèmes de projection d'images et/ou de
5 visualisation d'images comprenant un imageur ou SPL « Spatial Light Modulator » en
langue anglaise, comprenant un réseau matriciel de pixels, par exemple à cristaux
liquides sur substrat en silicium ou LCOS « Liquid Cristal On Silicon » en langue
anglaise, à micro-miroirs ou DMD « Digital Micro-mirror Device/Display » en langue
anglaise, ou à cristal liquide transmissif HTPS « High Temperature Poly Silicon » en
10 langue anglaise, disposés en lignes et en colonnes sur un substrat formant une matrice
active, notamment en silicium, un système d'illumination de cet imageur pour déplacer
des bandes de lumières de couleurs différentes, « color scrolling » en langue anglaise,
sur l'imageur perpendiculairement aux-dites lignes, des moyens pour identifier la
couleur d'illumination sur chaque ligne ou sur chaque groupe de lignes de pixels de
15 l'imageur, des moyens de gestion de données vidéo des-dites images pour
commander l'écriture des pixels de l'imageur, des moyens de synchronisation des
données vidéo envoyées à chaque ligne de l'imageur en fonction de la couleur
d'illumination de ladite ligne identifiée par lesdits moyens d'identification.

20 Les systèmes de projection d'images communément appelés projecteurs ou
rétroprojecteurs selon que la projection se fait depuis l'avant de l'écran pour les
projecteurs, ou que la projection se fait par l'arrière pour les rétroprojecteurs,
fonctionnent selon le même principe. Un système d'illumination éclaire de manière
uniforme un ou plusieurs imageurs, la lumière est modulée après passage au travers
25 du ou des imageur(s) dans le cas des imageurs transmissifs ou après réflexion sur le
ou les imageur(s) dans le cas des imageurs réfléchifs. La lumière ainsi modulée est
ensuite projetée sur un écran.

On s'oriente depuis quelques années vers des systèmes de projection d'images
à un seul imageur ou mono-imageur, « mono-valve » en langue anglaise, de type
30 transmissif ou réfléchif, moins encombrants, d'un rendement lumineux moins élevé
mais moins coûteux que les systèmes de projection d'images comprenant plusieurs
imageurs.

Pour générer des images en couleur, les systèmes de projection de ce type
affichent séquentiellement des images de couleurs différentes sur l'écran,
35 généralement les trois couleurs primaires RVB (rouge, vert et bleu), suffisamment

rapidement pour que l'œil humain ne perçoivent pas les changements de couleurs sur l'écran. Ces systèmes de projection d'images comprennent généralement des dispositifs d'illumination pour illuminer l'unique imageur d'une lumière alternativement rouge, verte et bleue par l'emploi de roues colorées « Color Wheel » en langue anglaise par exemple, ou partiellement rouge, verte et bleue à un même instant sous la forme de bandes lumineuses « color scrolling » en langue anglaise et défilant perpendiculairement aux lignes du réseau de pixels de l'imageur, par l'emploi de systèmes que nous décrirons brièvement ci-après. Les données vidéo commandant l'écriture des pixels doivent donc être synchronisées en fonction de la couleur que reçoit chaque pixel afin de former une image exempte de défauts pour le spectateur comme par exemple un mélange de couleurs inapproprié ou une baisse des contrastes de l'image sur l'écran.

Dans ces systèmes, la synchronisation entre le système d'illumination et les données vidéo commandant l'écriture des pixels de l'imageur est effectuée par des moyens de synchronisation qui vont d'une part mesurer un signal de position de l'élément du système d'illumination à l'origine du défilement des bandes de lumière de couleurs différentes sur l'imageur pour informer lesdits moyens de synchronisation de la couleur d'illumination de la lumière envoyée sur chaque pixel de l'imageur par la roue colorée ou le système d'illumination, et d'autre part commander l'écriture des pixels en fonction dudit signal mesuré. Cette synchronisation est relativement aisée si l'imageur est illuminé alternativement par une lumière rouge verte et bleue, par l'emploi de la roue colorée par exemple, mais elle devient plus complexe lorsque l'illumination de l'imageur ou plus précisément la couleur de la lumière incidente sur l'imageur, est composée desdites bandes de lumières de couleurs différentes et varie selon les lignes de pixels de l'imageur. En particulier, afin de se garantir contre la fuite de couleurs les unes dans les autres (diaphotie), ce qui entraîne une détérioration de la qualité de l'image et notamment une baisse des contrastes, les moyens de synchronisation sont généralement programmés avec des marges de sécurité dans la génération des données vidéo.

30

Le document US5416514 décrit un système de projection à un imageur transmissif comprenant un système d'illumination (références 10, 12, 14, 16 sur la figure 1 du document) séparant la lumière blanche issue d'une source de lumière en bandes de lumière de couleurs différentes par l'emploi d'un dispositif de miroirs dichroïques (référence 12 sur la figure 1 du document). Après passage au travers d'un

35

assemblage de prismes tournant mû par un moteur (référence 14 sur la figure 1 du document) et de lentilles (référence 16 sur la figure 1 du document), des bandes rectangulaires de couleurs différentes défilent sur l'imageur (référence 18 sur la figure 1 du document) alternativement. Dans ce document, et en référence à la figure 6, Les

5 données vidéo (référence 112) provenant d'une source vidéo (référence 110) sont envoyées vers une mémoire vidéo (référence 114), et contrôlées par un circuit de contrôle (référence 140) qui reçoit un signal de synchronisation SYNC (référence 118) issu de la source vidéo (référence 112). Les données vidéo sortant de la mémoire vidéo (référence 114) sont ensuite envoyées pour écriture vers l'imageur (référence

10 122). Un second circuit de contrôle (référence 142), relié au premier circuit de contrôle (référence 140) pour recevoir notamment le signal de synchronisation SYNC (référence 118), contrôle la lecture (référence 130) de la mémoire vidéo (référence 114) et l'écriture (référence 132) des pixels de l'imageur (référence 122). Le moteur (référence 125), actionnant la rotation des prismes tournant dans le système d'illumination

15 (référence 124), est asservi au second circuit de contrôle (référence 142) pour produire la rotation des prismes tournant conformément au signal de synchronisation SYNC (référence 118), entraînant de ce fait un défilement des bandes lumineuses de couleurs différentes sur l'imageur en synchronisation avec les données vidéo qui commandent l'écriture des valves optiques. Le circuit de contrôle (référence 142) reçoit

20 aussi des signaux en temps réel de la position, ou phase, de l'assemblage de prismes tournant à partir d'un « encoder » de position (référence 127) intégré au système d'illumination. A une position, ou phase, de l'assemblage de prismes tournant correspond une unique position sur l'imageur des bandes de lumière de couleurs différentes, et l'encoder de position (référence 127), qui fournit ce signal de position, ou

25 phase, constitue ici un moyen d'identification de la couleur d'illumination de chaque ligne de l'imageur.

Les moyens d'identification de la couleur d'illumination de chaque ligne de pixels comprenant le dispositif de mesure de la position instantanée de l'assemblage de prismes tournant comportent cependant l'inconvénient de reposer sur la mesure d'un

30 assemblage d'éléments mécaniques à forte inertie, les prismes, susceptible, avec le temps et les contraintes de rotation qu'il subit, de se dérégler et d'introduire un décalage, même léger, entre la mesure de la position de l'assemblage de prismes tournant supposée informer les moyens de synchronisation de la couleur d'illumination de la lumière envoyée sur chaque pixel de l'imageur, et la position réelle des bandes

35 de lumière de couleurs différentes sur le réseau de pixels de l'imageur. Ce décalage

entraîne alors des défauts de synchronisation, de mélange des couleurs, et de baisse des contrastes évoqués précédemment.

Un des points critiques est l'assemblage mécanique du dispositif des prismes
5 tournant. Une fente en forme de rectangle, située au devant de chaque prisme tournant, est généralement imagée sur l'écran. Sa position, notamment dans le plan vertical de l'imageur est critique, et sa rotation peut induire des erreurs que le système de synchronisation des prismes ne peut détecter.

Dans le cas d'un système d'illumination où l'on utilise une roue colorée avec des
10 bandes rouges vertes et bleues hélicoïdales (on l'appelle SCR pour « Scrolling Color Wheel » en langue anglaise) introduit dans le brevet de Texas Instrument EP1098536, des tolérances d'ajustement et de fabrication rendent la synchronisation du défilement des bandes de lumière sur l'imageur et des données vidéo difficile. De plus les bandes défilant sur l'imageur sont légèrement arquées, ce n'est pas le cas avec l'emploi de
15 prismes tournant ou d'un tambour tournant.

L'invention a pour but d'éviter ces inconvénients.

A cet effet, l'invention concerne un système de projection d'images
comprenant un imageur comprenant un réseau de pixels disposés en lignes et en
20 colonnes sur un substrat formant une matrice active, un système d'illumination pour déplacer des bandes de lumière de couleurs différentes sur l'imageur, perpendiculairement aux-dites lignes, des moyens pour identifier la couleur d'illumination sur chaque ligne de pixels de l'imageur, des moyens de gestion de données vidéo des-dites images pour commander l'écriture des-dits pixels de
25 l'imageur, des moyens de synchronisation des données vidéo envoyées à chaque ligne de pixels de l'imageur en fonction de la couleur d'illumination de ladite ligne identifiée par les-dits moyens d'identification caractérisé en ce que les moyens d'identification comportent au niveau de chaque ligne de pixels de l'imageur au moins un capteur photosensible adapté pour identifier la couleur d'illumination de chaque ligne.

30 Le capteur photosensible de chaque ligne de pixels de l'imageur identifie ainsi directement ou « a posteriori », en temps réel et de manière fiable, la couleur de la lumière effectivement reçue par chaque pixel d'une même ligne, et non pas indirectement, ou « a priori » comme décrit dans l'art antérieur. Il résulte de l'identification directe de la couleur d'illumination, une meilleure synchronisation des
35 données vidéo commandant l'écriture des pixels de l'imageur avec la véritable couleur

d'illumination identifiée. La synchronisation, effectuée ligne de pixels par ligne de pixels, autorise notamment l'emploi de systèmes élaborés d'illumination produisant par exemple un défilement de bandes de lumière de couleur différentes ou « color scrolling » en langue anglaise, sans requérir de traitement complexe des données vidéo. Ceci permet l'écriture de chaque pixel d'une même ligne au plus tôt, et donc la réduction des marges de sécurité programmées dans certains moyens de synchronisation pour traiter les données vidéo et préserver la pureté des couleurs. Il en résulte un gain global de luminosité.

Selon un mode de réalisation préférentiel, le capteur photosensible positionné au niveau de chaque ligne de pixels de l'imageur est intégré au substrat, généralement en silicium de l'imageur. Il convient que le capteur photosensible soit illuminé là où le faisceau lumineux a encore les mêmes caractéristiques que le faisceau lumineux utile illuminant la zone active de l'imageur. Les circuits logiques de commandes des lignes et des colonnes de pixels de l'imageur étant en général gravés sur le substrat, chaque capteur photosensible dispose ainsi avantageusement d'un circuit gravé sur le même substrat que celui qui supporte les pixels de l'imageur. En outre, l'intégration des capteurs photosensibles au substrat est avantageusement effectuée pendant le processus de fabrication de l'imageur sans augmenter sensiblement ni la taille du composant ni les coûts de production, étant donné qu'il y a suffisamment d'espace sur le substrat de l'imageur pour y intégrer les capteurs photosensibles et leur connectique avec les autres circuits de l'imageur, et étant donné que les circuits de commandes et ces capteurs peuvent être formés par des technologies semblables.

Selon une caractéristique, ledit capteur photosensible est adapté pour mesurer l'intensité d'illumination reçue par la ligne de pixels de l'imageur au niveau de laquelle il est positionné. La modulation de la lumière par l'imageur pour former des images est généralement réalisée selon trois principes. Un premier principe est l'atténuation de la lumière pendant une durée fixe, le second est la modulation de la durée sans que la lumière ne soit atténuée, et le troisième est la génération d'impulsions de durées variables se rapprochant d'un codage binaire. La connaissance de l'intensité de la lumière d'illumination permet d'ajuster au mieux, selon le cas, la valeur de l'atténuation, la durée d'impulsion ou le code généré, et de restituer les couleurs avec plus de précision. Des phénomènes de scintillements de la lumière ou « flicker » en langue anglaise, sont généralement induits par la source lumineuse et produisent des variations parasites de l'intensité lumineuse sur l'imageur. Les capteurs photosensibles

perçoivent ces phénomènes de battement basse fréquence et envoient les signaux correspondants aux moyens de gestion des données vidéo qui corrigent alors avantageusement l'écriture des pixels de l'imageur de manière à compenser ces phénomènes. L'usure de la source lumineuse contribuant à augmenter les
5 phénomènes de scintillement avec le temps, la présence de capteurs photosensibles au niveau de l'imageur permet avantageusement de conserver des images de qualité pendant toute la durée de vie de la source.

De préférence, ledit au moins un capteur photosensible positionné au niveau de chaque ligne de valves optique de l'imageur est associé à un filtre coloré. Le filtre
10 coloré associé au capteur photosensible permet d'une part une identification précise de la couleur de la lumière reçue, en l'occurrence la même couleur que la celle du filtre coloré, et d'autre part de mesurer l'intensité lumineuse de ladite lumière colorée illuminant le ligne de pixels au niveau de laquelle le capteur photosensible est positionné. Une configuration comprenant trois capteurs photosensibles au moins au
15 niveau de chaque ligne de pixels de l'imageur, chacun associé à un filtre de couleur différente, par exemple RVB, permet avantageusement d'identifier précisément les trois couleurs primaires RVB des bandes de lumière reçues par chaque ligne de pixels et d'en mesurer l'intensité lumineuse en temps réel. De ce fait, la variation temporelle ainsi que le niveau de chacun des trois signaux RVB sont exploités pour ajuster et
20 synchroniser les données vidéo pour les trois couleurs.

De préférence, ledit filtre coloré associé au capteur photosensible de chaque ligne de pixels de l'imageur forme une bande continue associée à l'ensemble du ou des capteur(s) photosensible(s) de chaque ligne de pixels de l'imageur chargés d'identifier une couleur particulière, par exemple rouge, verte ou bleue. Le filtre coloré
25 forme ainsi une bande colorée simple à réaliser, que l'on dispose par exemple par dépôt de multicouches ou de couches absorbantes gravées sur la plaque de verre recouvrant l'imageur, en regard de la rangée du ou des capteur(s) photosensible(s) situés au niveau de chaque ligne de pixels de l'imageur.

30 L'invention sera mieux comprise à la lecture de la description qui va suivre, donnée à titre d'exemple non limitatif, et en référence aux figures annexées sur lesquelles :

- La figure 1 représente schématiquement les éléments principaux d'un système de projection d'images à unique imageur ou « single valve » en langue anglaise ;
- La figure 2 présente un imageur, par exemple de type LCOS, comprenant au moins un capteur photosensible par ligne de pixels selon l'invention ;
- La figure 3 présente un diagramme décrivant les moyens de synchronisation des données vidéo pour synchroniser les données vidéo avec la couleur d'illumination sur l'imageur selon l'invention ;
- La figure 4 décrit décrit la coupe transversale selon une ligne de pixels d'un coté d'un imageur 12 de type LCOS comprenant au moins un capteur photosensible 121 au niveau de chaque ligne de pixels 120 selon l'invention ;
- La figure 5 présente un imageur, par exemple de type LCOS, comprenant trois capteurs photosensibles par ligne de pixels selon un autre mode de réalisation de l'invention

Afin de simplifier la description et de faire apparaître les différences et avantages que présente l'invention par rapport à l'état antérieur de la technique, on utilise des références identiques pour les éléments qui assurent les mêmes fonctions.

20

Un système de projection à un imageur ou mono-imageur ou « single valve » en langue anglaise, est représenté schématiquement sur la figure 1. Le système comporte un système d'illumination 1 comprenant notamment une source de lumière 2 qui envoie la lumière sur un dispositif 10 chargé de séparer la lumière en faisceaux de lumière de couleurs différentes, par exemple en bandes de lumière de couleurs différentes, au travers d'un dispositif optique intermédiaire 3 généralement de collimation. A ce propos, il existe différents dispositifs pour former sur l'unique imageur des bandes de lumière colorées défilantes rouge, verte et bleue par exemple, notamment par l'emploi de roues colorées à filtres hélicoïdaux « Color Wheel » en langue anglaise, décrit dans le brevet EP1098536 de Texas Instruments, ou par l'emploi de dispositifs à prismes tournant décrits par exemple dans l'article de Matthew S. Brennesholtz, SID Information Display, pages 20 à 22, 07/2002 ou le brevet US6097352 de Philips. Un autre type de dispositif pour illuminer l'imageur de bandes lumineuses de couleurs différentes consiste à envoyer la lumière issue de la source lumineuse sur des bandes

de filtres colorés oscillantes comme décrit dans le brevet JP60-053901 d'Olympus. On ne décrira pas plus ces différents dispositifs par la suite.

La lumière issue du système d'illumination 1 illumine un imageur 12 transmissif ou réfléchissant comprenant un réseau de pixels dont l'écriture est gérée par un générateur de données vidéo, non représenté ici, associé notamment à des moyens de synchronisation 11 pour synchroniser la lumière issue du système d'illumination des pixels avec les données vidéo provenant du générateur de données vidéo ou inversement pour synchroniser les données vidéo commandant l'écriture des pixels de l'imageur 12 pour moduler la lumière incidente, en fonction de la couleur d'illumination de la lumière sur ces valves. Après transmission, ou réflexion, au niveau de l'imageur 12, la lumière ainsi modulée est projetée sur un écran 5 via un dispositif optique 4. Les dispositifs 3 et 4, ainsi que la source de lumière 2 sont connus en eux-mêmes et ne seront pas plus décrits par la suite.

15

En référence à la figure 2, on présente un imageur 12 comprenant selon l'invention au moins un capteur photosensible 121 au niveau de chaque ligne de pixels 120. L'imageur 12 comprend un réseau matriciel de pixels 120 par exemple de type LCOS « Liquid Cristal On Silicon » en langue anglaise ou de type DMD « Digital Micro-Mirror Device » en langue anglaise dont l'écriture est commandée par le générateur des données vidéo et les moyens de synchronisation non représentés sur la figure 2. Le ou les capteur(s) photosensible(s) 121 est (sont) intégré(s) au substrat de l'imageur 12, par exemple sur le substrat en silicium dans le cas d'un imageur de type LCOS. Selon un premier mode de réalisation, un seul capteur photosensible 121 sans filtre coloré est intégré au substrat 100 au niveau de chaque ligne de pixels 120 de l'imageur 12, l'ensemble des ces capteurs 121 formant alors par exemple une colonne de capteurs 121. Lorsqu'un de ces capteurs photosensibles 121 est illuminé, comme la ligne de pixels à laquelle il est associé, par une bande de lumière colorée, il transmet un signal correspondant à la couleur d'illumination perçue. Le signal sera différent si la couleur d'illumination change. Cette différence de signal suffit pour identifier, dans le générateur de données vidéo, la couleur d'illumination sur chaque ligne de pixels 120 de l'imageur 12. Selon une variante de ce mode de réalisation, on intègre au substrat de l'imageur un capteur photosensible 121 de part et d'autre de chaque ligne du réseau de pixels de l'imageur 12, afin d'avoir une mesure plus fiable et symétrique de l'illumination reçue.

Selon un autre mode de réalisation que nous décrirons par la suite, on intègre trois capteurs photosensibles 121' au niveau de chaque ligne de pixels 120. Selon d'autres modes de réalisation, les capteurs photosensibles 121 sont intégrés sur le substrat de l'imageur 12 au sein même du réseau de pixels 120 de l'imageur 12, ou sur
5 le substrat de la plaque transparente, généralement en verre, recevant la contre-électrode.

En référence à la figure 3, on décrit les moyens de synchronisation 11 d'un système de projection comprenant un système d'illumination de type à prismes
10 tournant. Une source vidéo 13 fournissant notamment un flux vidéo et un signal de synchronisation SYNC est reliée à un contrôleur 14 chargé d'une part de transmettre des données vidéo 131 à un générateur de données vidéo 15 et d'autre part de piloter la partie mécanique du dispositif de formation des bandes colorées 10. Le dispositif de formation des bandes colorées 10 comprend par exemple un assemblage à prismes
15 tournant 17 et, notamment dans sa partie mécanique, un moteur asservi 16 pour mettre en rotation les prismes tournant. Le contrôleur 14 est également en charge de synchroniser « a priori », notamment grâce au signal de synchronisation SYNC, la génération des données vidéo 131' dans le générateur 15, avant écriture des pixels 120 de l'imageur 12, et la position angulaire de l'assemblage des prismes tournant 17
20 via un dispositif d'asservissement du moteur d'entraînement 161. Une telle synchronisation est connue dans l'art antérieur, notamment dans le document US5416514 de Philips (colonnes 7 et 8).

Selon l'invention, chaque capteur photosensible 121 au niveau de l'imageur 12 est, tout comme la ligne de pixels 120 à laquelle il est associé, illuminé par les bandes de
25 lumières colorées défilantes projetées via l'assemblage de prismes tournant 17, et transmet en temps réel un signal 18 correspondant à la couleur d'illumination perçue vers un dispositif de traitement du signal 151 dans le générateur de données vidéo 15 pour identification. La couleur d'illumination est déterminée, par exemple dans le générateur de données vidéo 15, par analyse du niveau de signal reçu, en connaissant
30 a priori la composition spectrale de la lumière pour chacun des états rouge, vert ou bleu, ainsi que la réponse spectrale du capteur photosensible 121. Le générateur de données vidéo 15 traite l'information sur la couleur avec les données vidéo qui lui correspondent pour commander en temps réel l'écriture des pixels 120 de chaque ligne de l'imageur 12 dont la couleur d'illumination est ainsi directement identifiée. Cette
35 synchronisation « a posteriori » résulte de l'identification directe de la couleur

d'illumination au niveau de chaque ligne de pixels 120 : elle est effectuée en temps réel et est très précise.

L'identification de la couleur d'illumination au niveau de chaque ligne de pixels par la présence des capteurs photosensibles 121 selon l'invention, et la synchronisation « a posteriori » 11' qui lui est associée, permet notamment, dans le cas de systèmes de projection d'images utilisant une synchronisation de type « a priori » précédemment décrite, de corriger par exemple les décalages ou dérèglages qui peuvent apparaître au niveau de la partie mécanique 16 du système d'illumination 10.

Selon une variante, les moyens de synchronisation « a posteriori » 11' selon l'invention suffisent à eux seuls pour synchroniser les données vidéo 131 avec la couleur d'illumination sur l'imageur 12 ; en l'absence de synchronisation a priori, l'emploi d'un moteur d'entraînement 161 bon marché et non asservi devient alors possible, simplifiant ainsi le système d'illumination 10.

En référence à la figure 4, on décrit la coupe transversale d'un coté d'un imageur 12 de type LCOS comprenant au moins un capteur photosensible 121 au niveau de chaque ligne de pixels 120 selon l'invention. Sur un substrat en silicium 100 sur lequel sont tracés les circuits de commandes logiques du composant, est déposée une couche d'aluminium 101 ainsi que des couches diélectriques 102 pour maximiser la réflectivité et isoler les circuits des radiations incidentes. Au dessus, on aménage entre deux couches d'alignement 103, un espace d'épaisseur régulière dans lequel est introduit le cristal liquide 104, fermé par dessus la seconde couche d'alignement 103 par une plaque transparente 106, généralement en verre, sur laquelle sont disposées, sur sa face tournée vers le substrat 100, des pistes 105 en métal fin transparent ITO « Indium Tin Oxide » en langue anglaise. Enfin, en périphérie du composant, un joint de scellement 122 scelle le substrat 100 et la plaque transparente 106 afin d'assurer une bonne étanchéité. Selon l'invention, le au moins un capteur photosensible 121 au niveau de chaque ligne de pixels 120 est intégré au substrat 100 de l'imageur en réservant sur le substrat 100 une zone de silicium 110 sans la couche de métallisation 101 et les autres traitements propres à l'imageur qui ont été décrits brièvement ci-dessus. Selon une variante, l'ensemble des zones de silicium 110 réservées sur le substrat forme une bande par exemple verticale, au sein de laquelle on intègre les capteurs photosensibles 121 correctement alignés avec les lignes utiles de pixels 120 de l'imageur 12.

Le substrat 100 de l'imageur ici, de type LCOS, est en silicium, cependant l'invention concerne plus généralement l'intégration de l'ensemble des capteurs photosensibles 121 dans des substrats formant une matrice active. L'invention s'applique également aux imageurs de type DMD. Sur la figure 4, on décrit également
5 un capteur photosensible 121, par exemple de type large spectre en silicium, au niveau d'une ligne de pixels 120. Ce type de capteur permet de détecter un signal important, la jonction étant réalisée par des caissons P 107 dans N 108 ou inversement. Il convient que le capteur situé en périphérie du réseau de pixels 120 soit éclairé par des rayons du faisceau lumineux qui présentent les mêmes caractéristiques que le
10 faisceau utile éclairant la zone active du LCOS 12, autrement dit le réseau de pixels 120. Ce faisceau de lumière traverse la lame de verre 106 recouvrant l'imageur i.e. LCOS 12, le cristal liquide 104 ainsi que les éventuelles couches transparentes, par exemple les couches 102 améliorant la réflectivité.

Un mode de réalisation selon lequel on associe un transistor au(x) capteur(s)
15 photosensible(s) constitue un dispositif actif à « mémoire » pour sauvegarder par exemple l'information sur la couleur d'illumination perçue et envoyer un signal vers le dispositif de traitement du signal 151 dans le générateur de données vidéo 15 uniquement lorsque l'illumination change.

20 Selon une variante, on associe à chaque capteur photosensible 121 un filtre coloré 109, par exemple rouge ou vert ou bleu. La configuration simple selon laquelle on intègre un seul capteur photosensible 121, associé à un filtre coloré 109, au niveau de chaque ligne de pixels 120 de l'imageur 12 permet l'identification précise d'une couleur, celle du filtre coloré 109 par exemple, et/ou la mesure de l'intensité lumineuse
25 de la bande de lumière. L'identification précise, en temps réel, d'une seule couleur d'illumination suffit, dans le cas où la vitesse de défilement et la surface d'illumination de chacune des bandes de lumière de couleurs différentes sont connues ou fixées, pour déterminer, dans le générateur de données vidéo, la couleur d'illumination au niveau de chaque ligne de pixels 120 de l'imageur 12.

30 En référence à la figure 5, on présente une variante de l'invention qui consiste à intégrer dans le substrat 100 trois capteurs photosensibles 121 au niveau de chaque ligne de pixels 120, chacun des capteurs étant associé à un filtre coloré 109 de couleur différente, par exemple rouge, vert et bleu. Dans cette configuration, la variation temporelle ainsi que le niveau de chacun des trois signaux, rouge vert et bleu, sont
35 exploités dans le générateur de données vidéo pour synchroniser et ajuster les



données vidéo pour les trois couleurs. Un cas particulier d'application pour maximiser l'utilisation du flux lumineux pour des images non saturées consiste à remplacer une ou plusieurs des trois couleurs R, G, B d'illumination par une couleur secondaire, jaune, magenta ou cyan par exemple, ou par une combinaison de couleurs primaires et secondaires. Le générateur de données vidéo, disposant du signal des capteurs photosensibles définira au mieux l'écriture des pixels pour restituer correctement les couleurs originales de l'image.

L'ensemble des filtres colorés de même couleur associés aux capteurs photosensibles forme, selon une variante de l'invention, une bande colorée, par exemple verticale. Ces filtres ou bandes colorés associés aux capteurs photosensibles sont, en référence à la figure 4, disposés en contact sur les capteurs (filtre 109 sur la figure 4) ou selon une variante de l'invention, inscrits sur ou dans la plaque transparente 106, en regard des capteurs auxquels ils sont associés (filtre 109' sur la figure 4).

Selon une variante des modes de réalisation décrits précédemment, on intègre au substrat de l'imageur le ou les capteur(s) photosensible(s) 121 de part et d'autre de chaque ligne du réseau de pixels de l'imageur 12, afin d'avoir une mesure plus fiable et symétrique de l'illumination reçue.

Enfin, sans se départir de l'invention, on peut utiliser tout autre type de capteur photosensible.



REVENDECATIONS

1.- Système de projection d'images comprenant :

- 5
- un imageur (12) comprenant un réseau matriciel de pixels (120) disposées en lignes et en colonnes sur un substrat (100) formant une matrice active,
 - un système d'illumination (1) pour déplacer des bandes de lumière de couleurs différentes sur l'imageur (12), perpendiculairement aux-dites lignes,
 - des moyens pour identifier la couleur d'illumination sur chaque ligne de pixels
- 10
- (120) de l'imageur (12),
 - des moyens de gestion de données vidéo (15) des-dites images pour commander l'écriture des-dites pixels de l'imageur (12),
 - des moyens de synchronisation (11) des données vidéo envoyées à chaque
- 15
- ligne de pixels (120) de l'imageur (12) en fonction de la couleur d'illumination de ladite ligne identifiée par les-dits moyens d'identification caractérisé en ce que :

les moyens d'identification comportent au niveau de chaque ligne de pixels (120) de l'imageur (12), au moins un capteur photosensible (121) adapté pour identifier

20

la couleur d'illumination de chaque ligne.

2.- Système de projection d'images selon la revendication 1 caractérisé en ce que le ou les capteur(s) photosensible(s) (121) de chaque ligne de pixels (120) de l'imageur (12) est (sont) intégré(s) audit substrat (100).

25

3 - Système de projection d'images selon la revendication 1 ou 2 caractérisé en ce que le ou les capteur(s) photosensible(s) (121) au niveau de chaque ligne de pixels (120) est (sont) adapté(s) pour mesurer l'intensité d'illumination de chaque ligne de pixels (120) de l'imageur (12).

30

4 - Système de projection d'images selon l'une quelconque des revendications précédentes caractérisé en ce que le ou les capteur(s) photosensible(s) (121) est (sont) associé(s) à un filtre coloré (109).



14

- 5 - Système de projection d'images selon la revendication précédente caractérisé en ce que ledit filtre coloré (109) associé audit capteur photosensible (121) de chaque ligne de pixels (120) de l'imageur (12) forme une bande continue associée à l'ensemble des capteurs photosensibles (121) de chaque ligne de pixels (120) de l'imageur (12).
- 5
- 6 - Système de projection d'images selon l'une quelconque des revendications précédentes caractérisé en ce que l'imageur (12) est de type réflectif

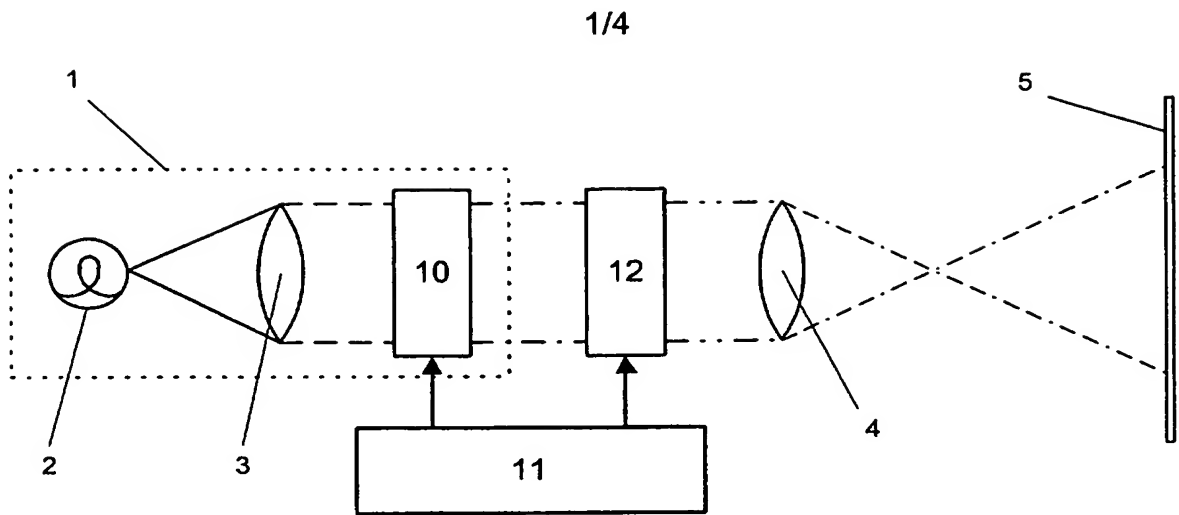


FIG 1

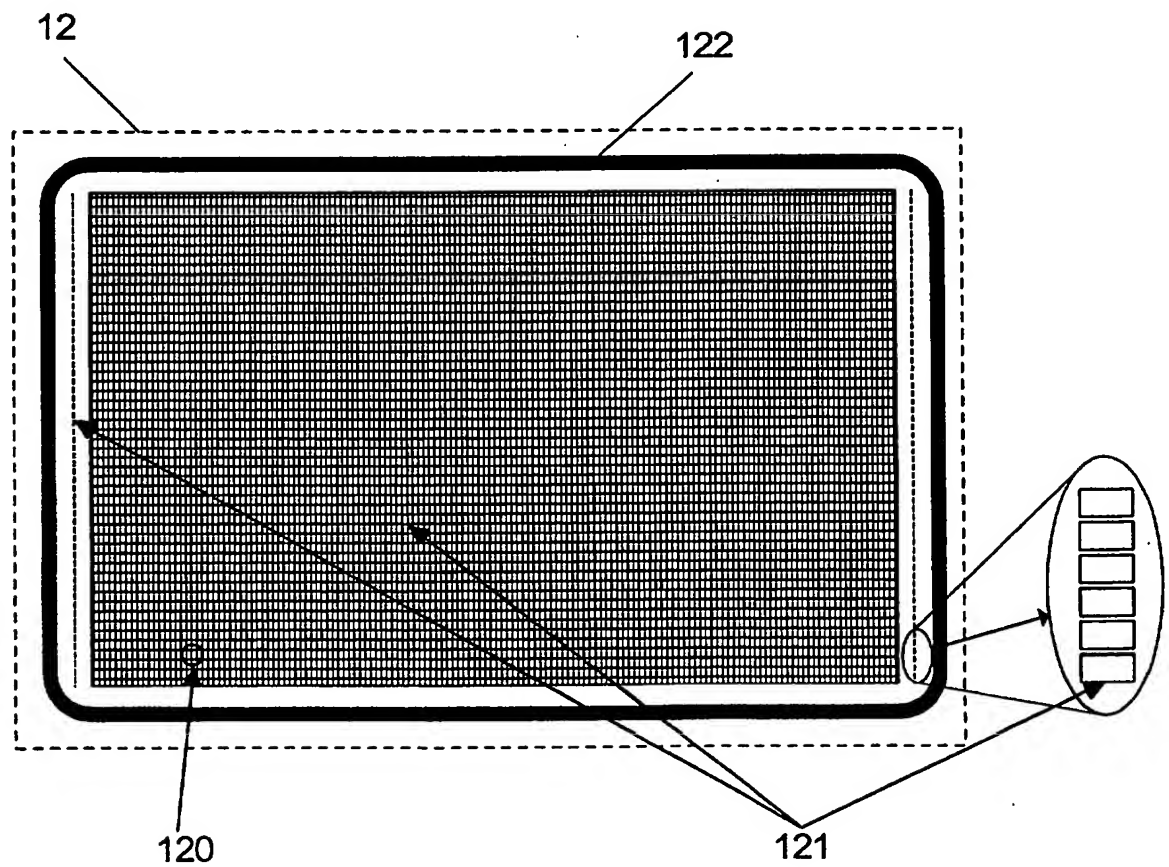


FIG 2

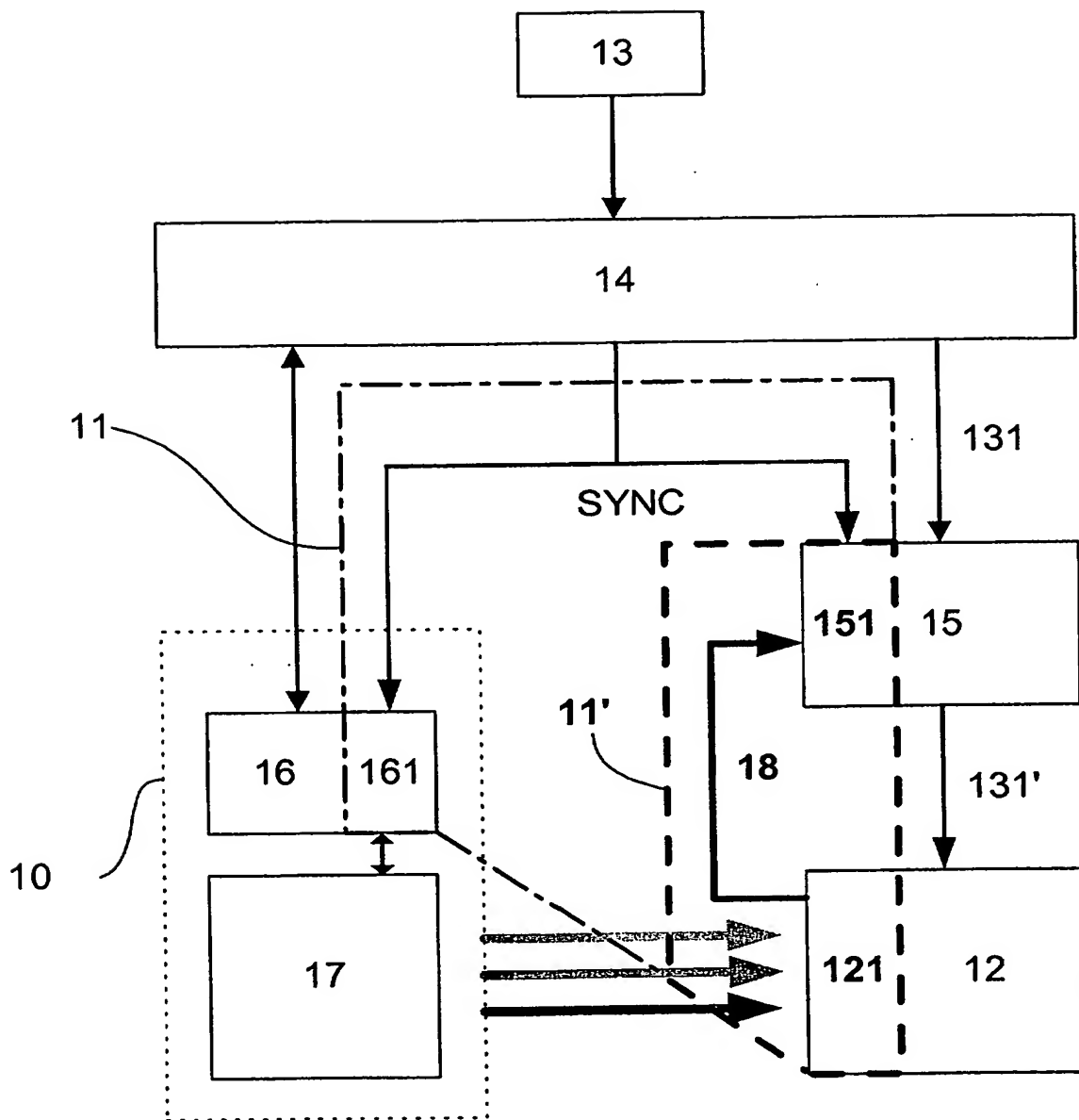


FIG 3

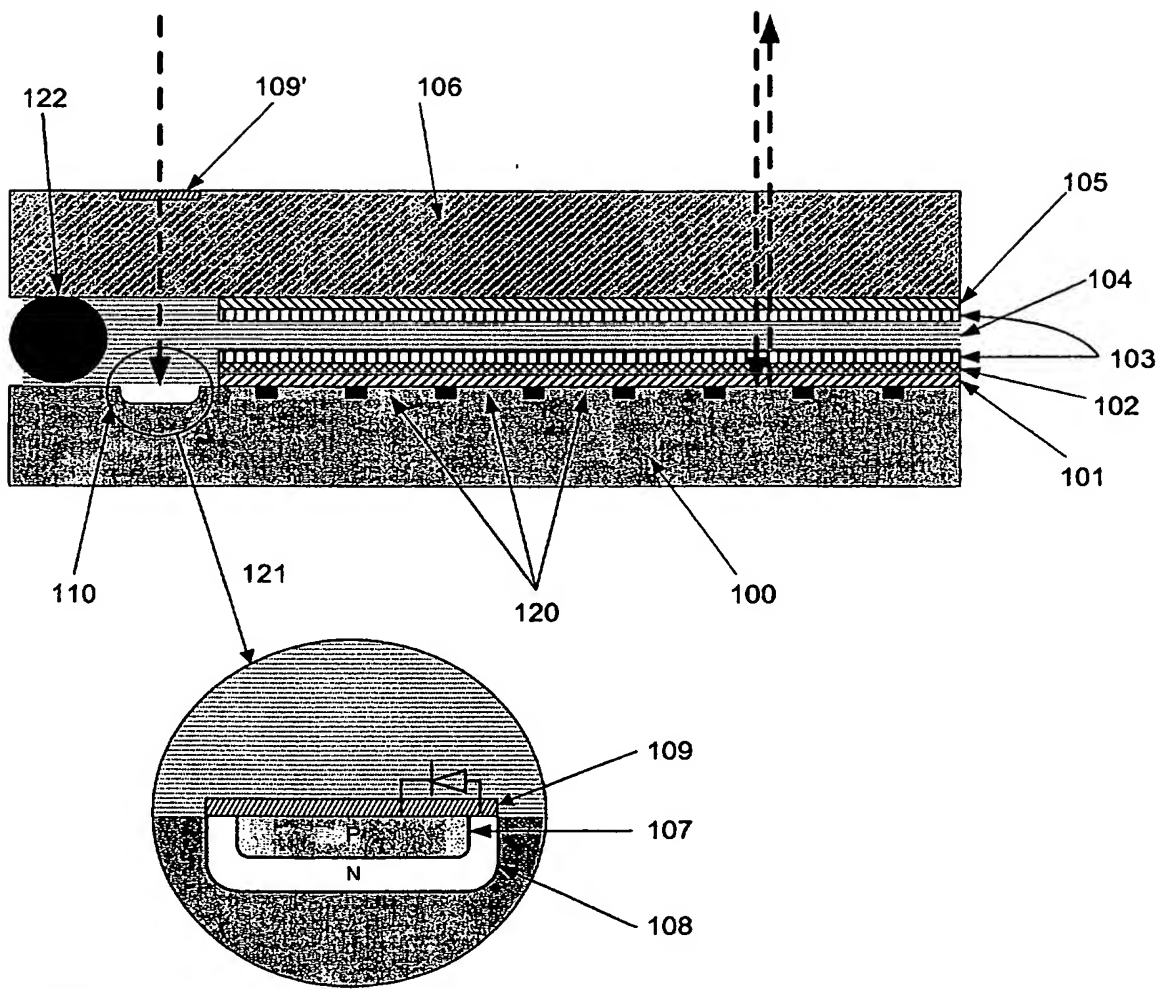


FIG 4



4/4

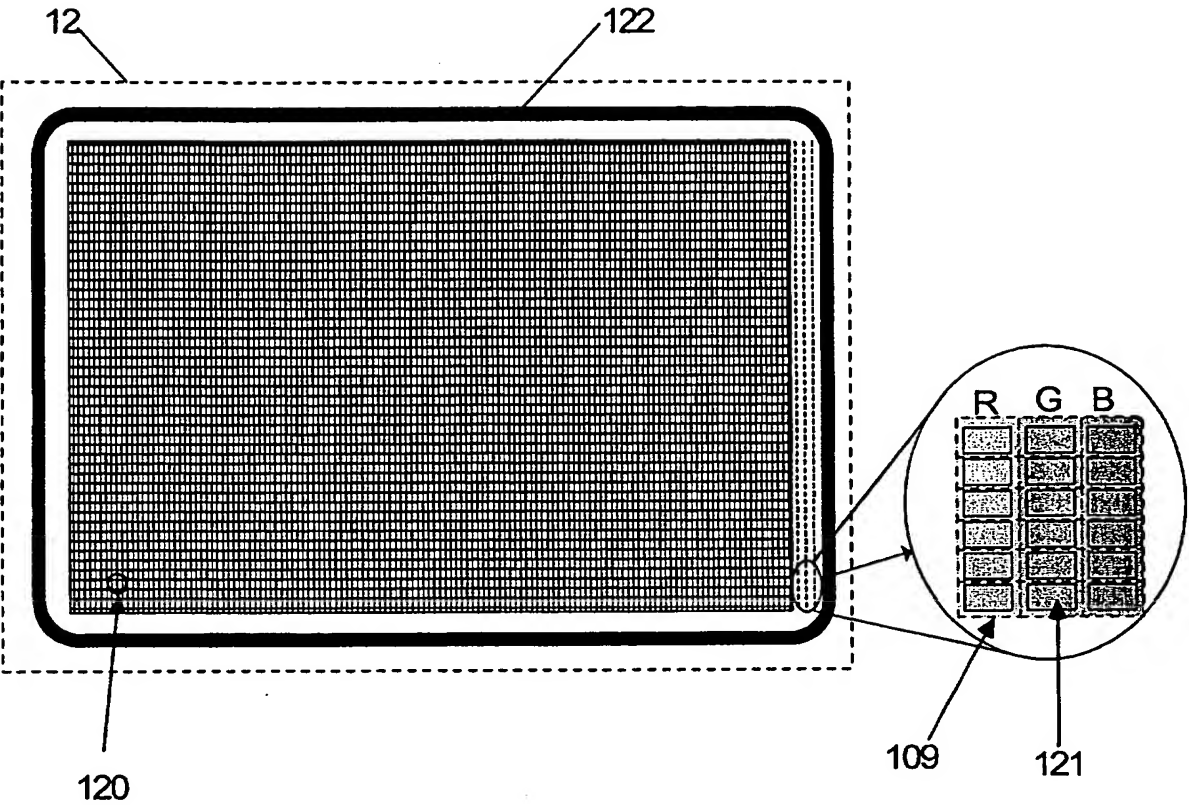


FIG 5




BREVET D'INVENTION

Désignation de l'inventeur

Vos références pour ce dossier	PF030023
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL	0300223
TITRE DE L'INVENTION	
	CAPTEURS PHOTOSENSIBLES INTEGRES AU SUBSTRAT D'UN IMAGEUR ILLUMINE PAR DES BANDES DEFILANTES
LE(S) DEMANDEUR(S) OU LE(S) MANDATAIRE(S):	Jean-Philippe BROWAEYS

DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S):	
Inventeur 1	
Nom	BLONDE
Prénoms	Laurent
Rue	30, rue Pierre-Jakez Helias
Code postal et ville	35235 THORIGNE-FOUILLARD
Société d'appartenance	M.
Inventeur 2	
Nom	SARAYEDDINE
Prénoms	Khaled
Rue	12 rue du Douaire
Code postal et ville	35410 NOUVOITOU
Société d'appartenance	

DATE ET SIGNATURE(S) DU (DES) DEMANDEUR(S) OU DU MANDATAIRE	
Signé par:	Jean-Philippe BROWAEYS
	
Date	7 janv. 2003

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.